

BASKIN DESCRIZIONE DEI RUOLI I Ruoli sono definiti sulla base della funzionalità motoria e delle competenze di ogni alunno rispetto ai fondamentali di pallacanestro				
PIVOT		ruolo 3	ruolo 4	ruolo 5
ruolo 1 Alunni in grado di: - spostarsi autonomamente con una carrozzina elettrica o in carrozzina accompagnati; - di lanciare una pallina con la mano	ruolo 2 Alunni in grado di: - spostarsi in modo autonomo ma con difficoltà motorie e di orientamento - spostarsi in modo autonomo in carrozzina e con buona mobilità degli arti superiori	Alunni in grado di: - correre ma in modo non fluido - palleggiare con difficoltà e/o in modo non continuativo	Alunni in grado di: - palleggiare in modo continuativo con corsa fluida - tirare con arresto	Alunni in grado di: - palleggiare con destrezza e velocità - tirare in terzo tempo

“Mettemoci alla prova con il Baskin”

La squadra è composta obbligatoriamente da 4 atleti: 1 pivot (ruolo 1 o 2), un ruolo 3, un ruolo 4 e un ruolo 5.

In assenza di ruoli pivot in una classe, si possono includere alunni pivot provenienti da altre classi dell'istituto.

Ogni classe può formare più squadre utilizzando anche gli stessi pivot.

Le due squadre che effettueranno la prova con il risultato migliore rappresenteranno la classe.



DESCRIZIONE DELLA PROVA

Spazio: Campo regolare da Basket con un'area laterale da Baskin (semicerchio di raggio 3 metri).

Materiali: canestri regolamentari, canestro da mini basket di altezza 2.20 (ruoli 2 e 3) con annesso un secondo canestro di altezza 1.10 (ruolo 1) *(vedi illustrazione)*.

Palloni da minibasket e pallina da tennis per il pivot ruolo 1.

Modalità di svolgimento

- Al via del docente il **ruolo 4** parte in palleggio da sotto canestro (*canestro 1*) e cerca di fare canestro (**arresto obbligatorio per alunni scuola sec. secondo grado**) sul lato opposto del campo (*canestro 2*).
- Il **ruolo 5**, posizionato fuori dal campo vicino al canestro 2, recupera il pallone e in palleggio entra nell'area laterale consegnando (e non lanciando) il pallone al pivot. Entrambi escono dall'area laterale (semicerchio di raggio 3 metri) e il pivot tira al canestro (può scegliere di tirare da qualsiasi posizione fuori area). Dopo il tiro il ruolo 5 riprende la palla e in palleggio va a canestro (**terzo obbligatorio tempo per alunni scuola sec. secondo grado**) sul canestro di partenza (*canestro 1*). Dopo il tiro il ruolo 5 recupera la palla e la consegna palleggiando al **ruolo 3** posizionato in angolo a destra a fondo campo *(vedi schema)*.
- Il **ruolo 3** in palleggio anche non continuativo raggiunge il canestro dell'area laterale e tira da qualsiasi posizione fuori area. La prova si conclude quando la palla tocca terra dopo il tiro del ruolo 3.

ANNOTAZIONI:

- Per i ruoli 4 e 5, nelle **infrazioni di passi e di doppio**, l'insegnante ferma l'azione e la fa ripartire con rimessa laterale senza stoppare il cronometro.
- Per il ruolo 3 non valgono le infrazioni di passi e di doppio
- In caso di pivot **ruolo 1**, il cronometro viene stoppato quando il ruolo 5 entra in area, cambia la palla da basket con la pallina da tennis posta sotto il canestro (il pallone da basket va posizionato nello stesso posto della pallina), posiziona il pivot nella posizione a lui più idonea ma non inferiore a 80 cm dalla base del canestro basso. Alla consegna della pallina al ruolo 1, il cronometro riparte. A tiro effettuato il



- ruolo 5 recupera la pallina, cambia pallone e continua la sua prova come descritto precedentemente, il ruolo 1 nel frattempo viene posizionato fuori dal campo dal ruolo 4.

Calcolo del punteggio

Per il calcolo del punteggio utilizzare il foglio excel allegato e opportunamente predisposto per elaborare la classifica.

ATTENZIONE: usare un file excel per ogni classe... non generare pagine nello stesso file.

Il risultato della prova è dato dal minor tempo impiegato per effettuare tutto il percorso sottraendo 5 secondi come bonus per ogni canestro realizzato; va attribuito un punto ogni 10" del tempo finale.

Esempio: 40",10 - 15" (*bonus di 3 canestri*) = 25,10: 10 = 2,51 punti

Il punteggio delle prime due squadre vincitrici viene sommato per la classifica finale.

